

# **MACACO SIMÃO**

## **(SIGA O MESTRE)**

**idade: 4 e 5 anos**

**Número de participantes: 3 ou mais**



**O Macaco Simão ou Siga o Mestre, é quem determina o que o grupo tem que executar, segundo a regra de comandos completos, como “ o Mestre manda subir a escada”; “ o Mestre manda saltitar no lugar” e assim vai dando os comandos. Somente ordens dadas pelo Mestre devem ser obedecidas.**

**Quando o Mestre disser um comando incompleto, como “ levante os braços”, deve-se permanecer na posição anterior, até que a ordem venha por meio de um comando completo, no caso “ o Mestre manda levantar os braços”. Quem tiver mudado de posição depois de um comando incompleto sai do jogo.**